**软件开发企划书**

**软件核心:**

基于以用户点击为主要交互形式,通过结合对既有图像进行视觉效果处理以及纯粹的用户的设计创意表达,进而进行视觉化呈现的创意视觉设计软件。

**软件核心功能:**

Ⅰ.实现对既有图片的风格化处理;

1. 可结合Get()函数,通过对图片明亮度的判断,进而用圆球逐个替代图像的部分.

--用户交互的可更改的视觉效果:通过移动鼠标控制Threshold数值,即控制圆球呈现对于图片明亮度的要求.

--通过对图片中心的调色盘进行点击操作,即可对圆球的色彩进行调整.

1. 通过对既有图像的深色部分通过圆球化的处理,赋予其一定的趣味性,以及实现仿真实体的效果.给予使用者主动操作进行发挥的空间.

Ⅱ.用户自主的设计创意表达;

以提供画板为主体.提供用户若干不同的笔刷类型的选择和色彩&大小的选择.

让用户可以任意的进行创意表达.

**软件交互方式:**

主要选取以用户点击为主的交互方式,通过用户点击特定按键,实现效果的更改.

同时也在特定模式之下,通过用户鼠标的移动,形成各种趣味性的效果.

**软件产出:**

用户通过敲击空格键,即可保存图片.